**„Podróż pełna emocji”
edukacyjna gra przestrzenna
Regulamin**

Rok 2023 został ogłoszony przez Sejm RP Rokiem Aleksandra Fredry. W ten sposób zostanie uczczona 230. Rocznica urodzin Aleksandra Fredry, najwybitniejszego polskiego komediopisarza. Stowarzyszenie Rehabilitacyjno-Kulturalne Promyk w Gnieźnie realizuje projekt edukacyjno-animacyjny pod nazwą „Co Pan na to, Panie Fredro?”, który uzyskał dofinansowanie z Urzędu Marszałkowskiego Województwa Wielkopolskiego w Poznaniu. Partnerami są Miejski Ośrodek Kultury w Gnieźnie
i Publiczna Biblioteka Pedagogiczna w Poznaniu Filia w Gnieźnie. Jednym z działań jest edukacyjna gra przestrzenna „Podróż pełna emocji”. Do udziału w niej zapraszamy uczniów klas V szkoły podstawowej.

**Temat gry**

Uczestnicy proponowanej edukacyjnej gry przestrzennej odbędą podróż w czasie i przeniosą się w świat Aleksandra Fredry, który był nie tylko komediopisarzem i autorem bajek dla dzieci, ale również żołnierzem i ziemianinem, wspaniałym mężem, ojcem i dziadkiem. Fabuła gry będzie dotyczyła życia codziennego Aleksandra Fredry, a jej uczestnicy będą wraz z bohaterem poznawać jego dzieciństwo, obowiązki, życie towarzyskie, żołnierskie, będą świadkami powstawania pierwszych utworów. W przestrzeni gry zostaną przygotowane punkty z zadaniami do wykonania. Dobrą zabawę zapewnią zadania wymagające kreatywności, pomysłowości, zręczności. W jej organizację zostaną zaangażowani członkowie Stowarzyszenia Promyk. Inspiracją do powstania grybyła książka „Fotel czasu” A. Czerwińskiej-Rydel.

**Organizator gry**Stowarzyszenie Centrum Rehabilitacyjno-Kulturalne Promyk-Gniezno

**Partnerzy gry**Miejski Ośrodek Kultury w Gnieźnie
Publiczna Biblioteka Pedagogiczna w Poznaniu Filia w Gnieźnie

**Adresaci**
Uczniowie klas V szkoły podstawowej

**Koordynatorzy**

Nauczyciele bibliotekarze

**Cele realizowane poprzez grę**

* wykorzystanie edukacyjnej gry przestrzennej jako formy popularyzowania wiedzy na temat życia i twórczości Aleksandra Fredry;
* poznanie życia codziennego z przełomu XVIII i XIX wieku;
* rozbudzanie zainteresowań czytelniczych uczniów;
* rozwijanie umiejętności pracy w małych grupach;
* samodzielne podejmowanie decyzji ważnych dla powodzenia całej grupy;
* pobudzanie do rywalizacji między szkołami.

**Termin przeprowadzenia gry: 27 kwietnia 2023 r., godz. 10:00**

**Miejsce gry: Publiczna Biblioteka Pedagogiczna ul. Mieszka I 27**

**Czas trwania gry:** 2,5h

**Warunki uczestnictwa w grze**

* w grze przestrzennej biorą udział **drużyny 5-osobowe reprezentujące szkołę wraz z opiekunem**;
* o ukończeniu gry decyduje przejście całej trasy w określonym czasie oraz liczba zgromadzonych punktów;
* **zgłoszenia drużyn do 24 kwietnia 2023 roku;**
* **zgłoszenie należy przesłać wg załączonego formularza na adres:**

**biblioteka@gniezno.pbp.poznan.pl** **lub zgłosić telefonicznie pod numer: 577 001 317**

* **wręczenie nagród i dyplomów bezpośrednio po zakończeniu gry.**

Koordynator gry

Katarzyna Wilczkowska
Kierownik PBP
Tel.: 577 001 317

Organizator gry

Stowarzyszenie Centrum
Rehabilitacyjno-Kulturalne Promyk-Gniezno

**KARTA ZGŁOSZENIA UDZIAŁU**

**W EDUKACYJNEJ GRZE PRZESTRZENNEJ**

**„PODRÓŻ PEŁNA EMOCJI”**

Nazwa szkoły ………………………………………………………………………………..

Imię i nazwisko zgłaszającego…………………………………………………………

Telefon kontaktowy ……………………………………………………………………….

Adres e-mail…………………………………………………………………………………..

Skład drużyny

1. …………………………………………………………………………………………………
2. ………………………………………………………………………………………………....
3. …………………………………………………………………………………………………
4. …………………………………………………………………………………………………
5. ………………………………………………………………………………………………....

……………………………………. ………………………………..

 (miejscowość) (podpis zgłaszającego)